### 声音博物馆

寓教于乐，以乐促学。通过视听相结合的交互方式与现代化信息科技相融合，让孩子们在视听觉冲击下获得丰富的学习体验，引导他们探索自然界的奥秘，激发孩子们的好奇心和学习兴趣。

**参数要求如下：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **项目** | **参数** |
| 1 | 产品外观 | 款式：卡通  材质：玻璃钢  尺寸：≥长1250mm\*宽700mm\*高900mm |
| 2 | 智能交互硬件 | 屏幕规格：≥43寸  比例：16:9  分辨率：1920\*1080  可视角度：全视角  亮度：≥300d/㎡  定位精度：±2mm  透光率：≥95%  触摸类型：电容触摸  触摸介质：手指、触摸笔等  响应时间：6ms  CPU：Intel i7  主板：工业主板  内存：≥8G  硬盘：≥120G SSD  显卡：集成显卡  操作系统：Windows 7 |
| **功能要求：** | | |
| 1 | 功能模块：1、地图探险；2、听声辨动物；3、送小动物回家；4、动物模仿大赛。 | |
| 2 | 地图探险：  通过进入不同场景搜寻线索补齐动物信息来点亮动物图鉴，丛林探险休息区不少于3个休闲益智小游戏，动物图鉴数量不少于30个。 | |
| 3 | 听声辨动物：  播放动物的声音并且从下面所列动物中选出正确的动物，一轮5题，一共3轮。题库数量不少于30题，全部答对并且通关3轮可获得随机徽章。 | |
| 4 | 送小动物回家：  点击动物获得动物的地址铭牌，选择场景中对应数字公寓楼，进入楼梯选择楼层并且选择对应房间。 | |
| 5 | 动物模仿大赛：  显示动物的图片，由麦克风输入模仿动物发声，系统根据模仿的相似程度给予以相应的评分。 | |